

**LISTADO DEFINITIVO DE ASPIRANTES ADMITIDOS DEL CONCURSO PÚBLICO Y ABIERTO DE MÉRITOS PARA PROVEER EL CARGO DE PERSONERO MUNICIPAL DEL MUNICIPIO DE SORACA, DEPARTAMENTO DE BOYACÁ, PARA EL PERIODO INSTITUCIONAL COMPRENDIDO ENTRE EL 01 DE MARZO DE 2024 AL 29 DE FEBRERO DE 2028**

De conformidad con lo estipulado en la Resolución N° 036 del 14 de noviembre de 2023, se estableció que, dentro de las etapas del concurso público y abierto de méritos para proveer el cargo de Personero Municipal, se emitiría una lista preliminar de admitidos y no admitidos.

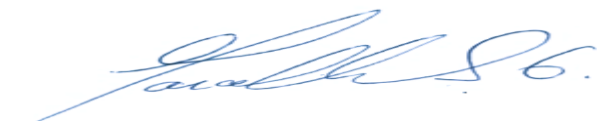
En cumplimiento de lo expuesto, se procede a emitir la correspondiente lista preliminar de los aspirantes admitidos, la cual deberá publicarse el día de hoy 6 de diciembre de 2023, así:

CÓDIGO INSCRIPCIÓN	ADMITIDO
UA240-120800	X
UA242-210393	X
UA243-020189	X
UA244-070195	X
UA245-070874	X
UA246-290881	X
UA247-170486	X
UA248-190591	X
UA249-090298	X
UA250-191191	X
UA251-141078	X
UA252-290888	X
UA253-090498	X
UA254-050896	X
UA255-211192	X
UA256-260289	X
UA257-230987	X
UA258-230799	X
UA259-020971	X
UA260-020200	X
UA261-010793	X
UA262-040386	X
UA263-200589	X
UA264-070499	X
UA265-250593	X
UA266-050485	X
UA267-190896	X
UA268-220180	X
UA269-191095	X
UA270-190663	X
UA271-201097	X
UA272-030400	X
UA273-200697	X
UA274-091100	X
UA275-260293	X
UA276-150697	X
UA277-070892	X
UA278-300392	X
UA279-300493	X
UA280-141287	X
UA281-111194	X

UA282-180797	X
UA283-150775	X
UA284-020196	X
UA285-311099	X
UA286-160996	X
UA287-280466	X
UA288-160674	X
UA289-190591	X

Publíquese en el Portal de la Universidad del Atlántico <https://www.uniatlantico.edu.co> en el link <https://www.uniatlantico.edu.co/departamento-de-extension-y-proyeccion-social/convenios/concursos-para-eleccion-de-controlador/>, Cartelera del Concejo Municipal y/o en la página web del municipio y de la Personería Municipal.

Dada a los seis (6) días del mes de diciembre de 2023.



**MARCELA LISETTE GÓMEZ GÓMEZ**

Coordinadora de las Convocatorias Para la Elección de Personeros Distritales y Municipales.